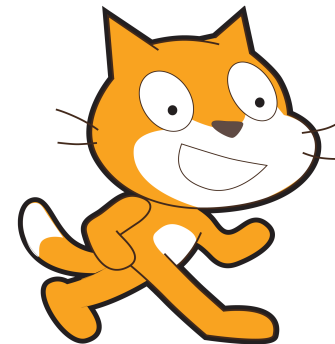
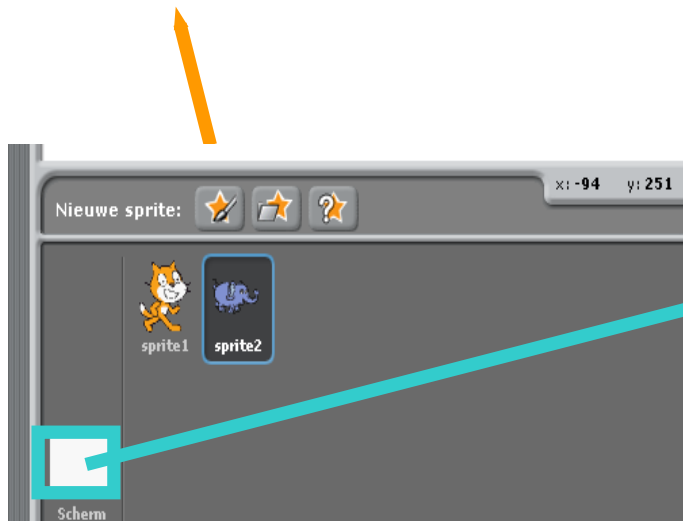


SCRATCH



Het spelletje
Enkele voorbeelden voor
een spel script.

We beginnen met het kiezen van een figuur en een achtergrond.



Programmeer nu jouw figuur

Verplaats jouw figuur
met de pijltoetsen

wanneer pijltje omhoog wordt ingedrukt

richt naar 0 graden

neem 10 stappen

Wanneer we het spelletje starten
dan moet de figuur op de juiste
plaats staan.

wanneer pijltje naar links wordt ingedrukt

richt naar -90 graden

neem 10 stappen

wanneer pijltje naar rechts wordt ingedrukt

richt naar 90 graden

neem 10 stappen

wanneer vlag wordt aangeklikt

richt naar 90 graden

ga naar x: -176 y: 114

wanneer pijltje omlaag wordt ingedrukt

richt naar 180 graden

neem 10 stappen

Denk eraan om de richting en de toets te veranderen

De punk duif!



De draak



De baby



```
wanneer  wordt aangeklikt  
vraag  en wacht  
zeg 2 tellen   
zeg 2 tellen 
```

```
wanneer  wordt aangeklikt  
wacht tot   ?  
zeg 2 tellen   
verander  met   
zeg 2 tellen   
zeg 2 tellen   en  samen
```

```
wanneer  wordt aangeklikt  
maak  
```

De gekleurde banaan



```
wanneer  wordt aangeklikt  
verschijn  
herhaal tot  raak ik  ?  
  verander  -effect met   
verander  met   
verdwijn
```